



GOVERNO DO ESTADO DO ESPÍRITO SANTO  
SECRETARIA DE ESTADO DA SEGURANÇA PÚBLICA E DEFESA SOCIAL  
POLÍCIA MILITAR DO ESPÍRITO SANTO



CONCURSO PÚBLICO PARA ADMISSÃO AO CURSO DE FORMAÇÃO DE OFICIAIS - BACHARELADO EM  
CIÊNCIAS POLICIAIS E SEGURANÇA PÚBLICA

EDITAL DE RESULTADO E CLASSIFICAÇÃO – PRELIMINAR, NAS 4  
PRIMEIRAS ETAPAS DO CERTAME

EDITAL DE ABERTURA Nº 03/2018 – CFO 2018/PMES, DE 20 DE JUNHO  
DE 2018

O Comandante Geral da Polícia Militar do Estado do Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais e regimentais, mediante as condições estipuladas neste Edital, seu anexo e demais disposições legais aplicáveis, TORNA PÚBLICO o **EDITAL DE RESULTADO E CLASSIFICAÇÃO – PRELIMINAR, NAS 4 PRIMEIRAS ETAPAS DO CERTAME**, do Concurso Público aberto pelo Edital nº 03/2018 – CFO 2018/PMES, nos seguintes termos:

**Art. 1º** Fica divulgado no **ANEXO ÚNICO** deste Edital, o Resultado e a Classificação – preliminar, nas 4 primeiras etapas do certame, dos candidatos inscritos ao cargo de **OFICIAL COMBATENTE**, no Concurso Público aberto pelo Edital nº 03/2018 – CFO 2018/PMES, conforme os critérios estabelecidos no item 10.4.

**Art. 2º** O candidato também poderá consultar individualmente seu desempenho através do link **Boletim de desempenho final**, disponível no endereço eletrônico [www.institutoaocp.org.br](http://www.institutoaocp.org.br), por até 30 (trinta) dias, a contar da data de publicação deste edital.

**Art. 3º** Quanto ao resultado e a classificação – preliminar, divulgados, caberá interposição de recurso, que deverá ser protocolado em formulário próprio, disponível no endereço eletrônico [www.institutoaocp.org.br](http://www.institutoaocp.org.br), no período **da 0h00min do dia 06/05/2019 até as 23h59min do dia 07/05/2019, observado o horário oficial de Brasília – DF.**

**Art. 4º** Este Edital entra em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições contrárias.

Vitória/ES, 03 de maio de 2019.

**MOACIR LEONARDO VIEIRA BARRETO MENDONÇA – CEL QOC**  
Comandante Geral da PMES